

Bases del torneo PATTON 2025

1. Tipo de torneo, fecha y lugar de juego

Tipo de Torneo: Torneo por equipos con sistema Patton.

Modalidad de juego: Presencial.

Fechas Categoría Open: 2, 16 y 30 de junio.

Fechas para el resto de categorías: 16 y 30 de junio.

Hora de juego: 20:30.

Local de juego: Bridge House.

2. Inscripción de equipos y derechos de juego

- Los equipos pueden ser de 4 a 8 jugadores.
- Los jugadores deberán disponer de la licencia ACB y estar al corriente de pago (Consultar nuevos precios y ofertas para nuevos asociados).
- **Inscripciones antes del viernes 30 de mayo de 2025 a las 12:00 a través de un email a la ACB (assocat@bridge.cat).** En el correo debe figurar la persona que llevará a cabo las funciones de capitán y los integrantes con la siguiente información:
 - Nombre y apellido de cada jugador
 - Número de licencia
 - Correo electrónico
 - Nombre y apellido del capitán
 - El nombre del equipo será el apellido del Capitán.
- Los equipos inscritos se irán actualizando en la web de la ACB para su consulta.
- El sábado 31 de mayo de 2025 se informará a todos los equipos participantes la fórmula definitiva de juego y el horario, teniendo en cuenta el número de equipos inscritos y sus integrantes. Pasado ese plazo no se admitirán nuevos equipos, ni añadir jugadores a los ya inscritos, salvo en caso de conveniencia para la organización.
- **El importe de inscripción por equipo es de 80€ para la categoría Open y 60 € para el resto de categorías.**
- El pago se debe realizar mediante transferencia a la Cuenta de la ACB (Banco Santander – **ES7800494764502616085586**) y enviar una copia al formalizar la inscripción.
- Las inscripciones que se paguen en metálico el primer día de juego tendrán un recargo de 10 €.
- En cada sesión, los derechos de mesa serán de 10 € por jugador.

3. Torneo

3.1. Formato del torneo

- Torneo por equipos con sistema Patton.
- Se contemplan un máximo de 4 categorías: Open, Corazón, Diamante y Principiante.
- El torneo se disputará en 2 sesiones.
- Una vez se cierre la inscripción y en función de los equipos inscritos, el Comité de Competición determinará el formato de juego.
- La categoría Open siempre se jugará, independientemente de los equipos inscritos.
- El resto de las categorías, solo se jugarán si hay al menos 4 equipos en cada una de ellas. Si en alguna de ellas no se llega a ese número, se juntarán los equipos en la categoría superior (siempre que lleguen a los 4 equipos). Si aun así no llegaran a 4 equipos, pasarían todos a la categoría Open. Este punto puede adaptarse si la organización lo considera.
- Para todos los temas no comentados en este documento se seguirá el reglamento de competición de la AEB, **“REGLAMENTO DE LAS PRUEBAS Y COMPETICIONES”**, que está detallado en su web en la sección de Reglamentos.

3.2. Categoría del equipo

- Para calcular la categoría de un equipo, se tendrá en cuenta el **número de jugadores** que tiene en una categoría concreta según esta tabla:

Categoría de los jugadores				Categoría que se asignará al Equipo
Maestro	1P	1C	D	
1 o más				OPEN
0	2 o más			OPEN
0	1	1 o más		CORAZÓN
0	0	2 o más		CORAZÓN
0	0	1	1 o más	DIAMANTE
0	0	0	1 o más	DIAMANTE
0	0	0	0	PRINCIPIANTE

- Si algún equipo considera que no está en la categoría adecuada, deberá solicitar el cambio al Comité de Competición de la ACB en el momento de la publicación de los grupos.
- La ACB se reserva el derecho, previa consulta con el Comité de Competición, de cambiar la categoría de un equipo por conveniencia organizativa. En este caso el equipo reasignado de categoría solo podrá aspirar a los premios y puntos obtenidos en la categoría en la que juegue.
- Si hay pocos equipos inscritos en las categorías Corazón y Diamante, se unificarán las dos categorías jugando dos sesiones.

3.3. Premios y puntos federativos

- Este torneo otorga puntos federativos AEB.
- Se otorgarán los títulos de Campeón y Subcampeón Patton ACB 2025 para cada categoría jugada.

3.4. Alineaciones

Los capitanes al inicio de cada sesión anotarán, en la hoja que les proporcione el Árbitro del torneo, los nombres de los jugadores que participen.

Si en la alineación hay algún jugador sin licencia de competición en vigor (en caso de ser sustituto), deberá ser subsanado en un plazo de 48 horas, en caso contrario, supondrá la pérdida automática de los puntos obtenidos en la sesión y se le asignará al equipo infractor la puntuación mínima de dicha sesión, la reincidencia será motivo de descalificación.

3.5. Sustituciones

Una vez cerrada la inscripción, las sustituciones sólo podrán ser admitidas por el Director del Torneo (DT) si se justifica su necesidad por imposibilidad o causa mayor y siempre que la sustitución haya sido anunciada con suficiente antelación para que no perturbe la organización del torneo.

Por razones organizativas y con la conformidad del Árbitro del Torneo, un jugador podrá ser sustituido temporalmente por otro en una sesión, siempre que el sustituto no juegue más del 25% de las manos previstas. Si se supera este porcentaje, se considerará que la sustitución se ha realizado para toda la sesión.

El sustituto deberá tener la licencia de competición en vigor y cumplir con la siguiente norma:

- Puede sustituir a un jugador de su misma categoría.
- Puede sustituir a un jugador de categoría superior.
- No puede sustituir a un jugador de categoría inferior.

En el caso en que la categoría del sustituido y/o del sustituto no estén definidas, será el DT y en su defecto el comité de competición de la ACB, quien determine la validez de dicha sustitución.

3.6. Puntualidad

- Los componentes de cada equipo deberán estar sentados en la mesa a la hora señalada para el inicio de la sesión.
- Los equipos que no estén completos a la hora del inicio podrán ser penalizados por el Árbitro del Torneo.
- Para la buena marcha del torneo el DT puede nombrar un sustituto provisional.
- Un jugador que no pueda llegar a la hora de inicio puede enviar en su lugar a un sustituto para parte de la sesión, siempre y cuando dicho sustituto cumpla la normativa sobre sustituciones mencionada anteriormente.

3.7. Asistencia

Si un equipo no se presenta a una sesión, el resultado otorgado a los equipos no infractores será de 12 PV, siempre que la media obtenida en los demás encuentros no sea superior, en cuyo caso se le asignará dicho promedio.

Si un equipo se retira o es descalificado antes de finalizar la segunda sesión, se anularán sus resultados y se considerará bye.

Las sesiones se deberán jugar en los días indicados en este documento y sólo podrán ser modificados por el comité de competición.

Las sesiones se jugarán presencialmente.

3.8. Desempates

Cuando se produzca un empate entre dos equipos:

- Si los equipos empatados jugaron entre sí, la clasificación se establecerá atendiendo al resultado del partido o de los partidos jugados en común.
- En el caso de no haber jugado en común o de persistir el empate, se decidirá por el total de IMP's de cada equipo.
- De persistir el empate se considerará mejor clasificado el equipo cuyos cuatro mejores jugadores tengan menos puntos federativos.

3.9. Apelaciones

El DT designará un Comité de Apelación (CA), que estará formado por 3 jugadores expertos.

Para este torneo en concreto:

- La apelación a cualquier decisión del DT ante el CA deberá constar en el acta oficial, junto con el formulario de apelaciones y un depósito de 100€, que se devolverá al reclamante, salvo que la reclamación sea considerada improcedente o frívola.
- Dicho recurso deberá ser presentado al finalizar la sesión al DT o a la ACB antes de las 48 horas del día siguiente del inicio de la sesión, si se tratase de la última sesión del torneo el plazo de presentación finalizará a las 24 horas del día siguiente de su inicio.
- Las reclamaciones sobre errores en la clasificación, resultados mal introducidos, penalizaciones, etc., se podrán presentar al DT al finalizar la sesión o a la ACB antes de las 48 horas del día siguiente del inicio de la sesión, si se tratase de la última sesión del torneo el plazo finalizará a las 24 horas del día siguiente de su inicio.
- Toda modificación de un resultado erróneo o mal introducido deberá ser corroborado por la pareja contraria, en caso contrario el proceso de reclamación quedará anulado.

3.10. Aceptación de las bases

La inscripción de un equipo a este Torneo presupone la aceptación de estas bases, de la categoría asignada a cada jugador y como consecuencia al equipo, así como de las decisiones que el DT pudiera tomar por razones organizativas.